

Professeur stagiaire en langues vivantes, j'ai pu avoir la chance d'intégrer un collège numérique. Cette année les cinquièmes disposaient de tablettes, j'ai donc pu tester différentes applications.

Voici mes avis sur les différentes applications que j'ai pu tester. Les applications suivies d'une astérisque sont les applis que je recommande le plus ou les plus appréciées par les élèves.

### **1) Az Screen Recorder (Android)**

C'est une application de capture d'écran (photo comme vidéo) qui permet de réaliser des tutos pour vos élèves. Elle est idéale pour faire la classe inversée. Vous pouvez faire le tuto de l'utilisation d'une application, le poster sur votre blog et demander aux élèves de visualiser le tuto à la maison afin qu'ils puissent passer directement à l'action en classe.

Points forts:

- Vous pouvez y mettre votre voix en même temps que ça filme.
- Le fichier est automatiquement enregistré en MP4 et donc facilement lisible.
- Application gratuite au téléchargement.

Points faibles :

- Certaines fonctionnalités sont payantes.
- Il faut obligatoirement ouvrir la barre des tâches pour stopper l'enregistrement. Il vous faudra donc couper votre vidéo.

### **2) Com-phone (Android)\***

Cette application permet de créer des récits multimedia, en combinant photos, audio et texte. Elle est idéale pour amener les élèves à raconter une histoire ou même leur journée.

Points forts :

- Très facile à utiliser
- Elle est totalement gratuite.

Points faibles :

- Si vous mettez deux enregistrements sur une photo, ils se lisent en même temps. Ce n'est pas grave quand c'est une musique et une voix, mais quand les deux enregistrements sont faits à partir d'une voix, les deux s'emmêlent.
- L'exportation est assez complexe à cause des droits des élèves. Il faudra donc passer par « Nextcloud » ou l'application donnée par votre académie pour récupérer les travaux des élèves.

### **3) Comic strip it ! (Android)**

C'est une application de création de planches de BD. Vous pouvez mettre du texte, des bulles sur des images de la BD.

Points forts :

- Une application jeune et colorée
- Application facile à utiliser

Point faible :

- Beaucoup de fonctionnalités payantes

#### **4) Kahoot ! (Androïd et Ipad)**

Kahoot est une application de jeu à utiliser en classe. Le professeur crée un quiz sur le site internet pour ses élèves. Les élèves peuvent y jouer depuis une tablette comme depuis un ordinateur grâce au code PIN du quiz que vous avez créé.

Points forts :

- Facile à utiliser pour les élèves
- Les élèves ne sont pas obligés de disposer d'une tablette pour jouer.
- Les élèves peuvent y jouer depuis chez eux.
- Les élèves peuvent jouer en solo ou en équipe.

Points faibles :

- L'application ne permet que de jouer et non de créer le quiz.
- Les élèves doivent regarder sur un autre écran pour voir la question, la tablette ne servant que de « télécommande ».

#### **5) Livescreen (Androïd)\***

C'est une application qui permet de « mettre » l'écran de votre tablette sur l'ordinateur. Vous pouvez vous en servir pour la présentation d'un powerpoint (permet d'éviter de cliquer sur l'ordinateur pour passer à une autre diapositive) ou d'autres fichiers. Les élèves peuvent aussi l'utiliser pour la présentation d'exposés.

Point fort :

- Extrêmement facile à utiliser

Points faibles :

- En anglais
- L'adresse IP doit être identique sur la tablette comme sur l'ordinateur.

#### **6) Metamoji Note Lite (Androïd et Ipad)**

Cette application vous permet d'annoter des documents. Idéal pour corriger des copies d'élèves prises en photo ou envoyées par les élèves. Vous pouvez les annoter à la main ou au clavier.

Points forts :

- Possibilité de créer des dossiers pour organiser tous les documents
- Annotation facile

Point faible :

- Un peu compliqué d'utilisation au départ

## **7) Padlet (Androïd et Ipad)\***

Tout comme le site, l'application permet de créer des padlets c'est à dire créer des projets et des murs de collaboration et de partage.

Points forts :

- Facile d'utilisation
- Sécurisé (vous pouvez mettre un mot de passe à votre tablette pour ne pas rendre les productions d'élèves publiques)
- Les élèves peuvent y accéder sur tablette comme sur ordinateur grâce au lien du padlet ou à son code QR et n'ont pas besoin d'une adresse mail.

Points faibles :

- Certains documents ne se téléchargent pas (des vidéos trop lourdes par exemple)
- La traduction française laisse à désirer

## **8) Plickers (Androïd et Ipad)\***

Voici une deuxième application de quiz. Vous créez votre quiz et les élèves y répondent en présentant leur QR code. L'application permet d'afficher au tableau les questions en live avec le site internet. Ensuite, le professeur prend scanne les QR codes à l'aide de l'application et les bonnes réponses s'affichent sur sa tablette.

Points forts :

- Les élèves ne sont pas obligés de disposer d'une tablette ou d'un ordinateur.
- L'application peut scanner tous les QR d'un coup.
- L'application affiche en direct les résultats sur la tablette
- Il est possible de choisir une classe et de choisir les questions dans l'ordre voulu

Points faibles :

- On ne peut pas créer le quiz sur l'application mais sur le site internet
- Vous devez disposer du wifi pour l'utiliser
- Parfois l'application a du mal à capter les QR codes.

## **9) Stopmotion Komadori Lite (Androïd)**

Application de stop motion. Vous pouvez l'utiliser pour que les élèves tournent une vidéo en stop motion. Ensuite avec une autre application, les élèves peuvent enregistrer leur voix dessus.

Points forts :

- Facile à utiliser
- Bonne qualité
- Option « onion » pour voir l'image précédente

Point faible :

- en anglais